

A. GENERALITES :

1. INSCRIPTIONS

Sont ouvertes minimum 21 jours avant la date de la compétition. Inscription via la plate-forme iGolf accessible via le site internet de Rigenée - <https://www.i-golf.be>

La clôture des inscriptions a lieu à 12 heures, le mercredi précédant une compétition du week-end. Le Comité Sportif se réserve le droit de clôturer anticipativement les inscriptions. Le tirage des départs est effectué dans les 24 heures de la clôture et tient compte, dans la mesure du possible, des heures souhaitées par les concurrents.

Les heures de départ sont communiquées via email le jeudi précédant la compétition. Le compétiteur est tenu de prendre connaissance de son heure de départ.

2. MODIFICATION HANDICAP : BASE IGOLF

- RETURN : carte rendue – modification selon le score
- Pas de modification de handicap
 - 'FORFAIT' = Forfait
 - 'JUSTQUIT' = Abandon justifié
 - 'NOSHOW' = Pas venu
- Modification de handicap : + 0,1
 - 'NORETURN' = Carte pas rendue
 - 'UNJQUIT' = Abandon non justifié
 - 'DISQUAL' = Disqualifié

3. DESISTEMENT – NO SHOW

Tout joueur empêché de participer à une compétition à laquelle il s'est inscrit, doit avertir le secrétariat le plus rapidement possible. Si cet empêchement survient après la clôture des

inscriptions, le Secrétariat est compétent pour recevoir l'avis d'abandon du joueur qui doit, dès lors, assurer lui-même son remplacement et communiquer le nom de ce dernier au secrétariat.

Si le joueur était empêché le jour même de la compétition, il avisera dans les plus brefs délais le Secrétariat. Le Capitaine, en l'absence de motif valable et/ou en cas de récidive, pourra prendre des sanctions sportives à l'égard du joueur.

La sanction de base consiste en une interdiction temporaire de participation aux compétitions du club

4. ABANDON

Si, au cours d'une compétition, un joueur abandonnait, sans que cela soit justifié par un motif légitime, il sera passible de sanctions sportives décidées par le Capitaine pouvant consister en une interdiction temporaire de participation aux compétitions du club

5. REMISES DE PRIX

La distribution des prix suit de peu la fin de parcours des derniers participant(e)s, mais tout en permettant à ces dernier(e)s de se doucher et de se changer.

La présence des joueurs(euses) est souhaitée à la distribution des prix.

La présence des joueurs(euses) lauréat(e)s est requise et tout empêchement devra être signalé au secrétariat au plus tard dès le retour de la dernière partie.

Les lauréats messieurs pour les prix annoncés aux valves ou sur i-Golf le jour de la compétition (prix brut, prix nets, nearest to the pin, longest drive) devront se présenter dans une tenue se composant notamment d'un pantalon long et d'une chemise. Le veston est souhaité.

Les lauréates Dames devront être en tenue de ville.

Par respect pour les donateurs et les lauréat(e)s, il est demandé que les joueurs(euses) bénéficiant de l'absence d'un(e) lauréat(e) ou d'un tirage au sort ainsi que l'ensemble des participant(e)s aux remises de prix ne soient plus en tenue de jeu.

Les participant(e)s en tenue de jeu n'auront donc pas accès à la table de prix même en cas de tirage au sort.

Pour les remises de prix lors des compétitions hivernales, seuls les vêtements de pluie ne sont pas autorisés à l'intérieur du clubhouse.

Seules les personnes présentes peuvent recevoir un prix. Pour les compétitions en double, seul le partenaire présent a donc droit à son prix.

Les joueurs sont priés d'entourer les cases de présence ou absence à la remise de prix au bas de la carte de score.

Toute carte sans indication de présence ne sera pas prise en compte pour les tirages au sort.

Les prix bruts priment les prix nets. Il n'y a pas de cumul de plusieurs prix sauf dérogation à la demande du sponsor et pour le "Nearest to the pin" ou le "Longest Drive". Aucune personne gagnante potentielle d'un "Nearest to the pin" ou d'un "Longest Drive" ne peut, sous peine sanctions sportives décidées par le Capitaine, inscrire son nom sur les panneaux ad hoc si elle ne compte pas assister à la remise des prix. La sanction de base consiste en une interdiction temporaire de participation aux compétitions du club

B. REGLEMENT DES COMPETITIONS

1. AIRES DE DÉPART

Le Golf de Rigenée a décidé de s'aligner sur recommandations de la Fédération Royale belge de Golf concernant la détermination des marques de départs. Chaque joueur ayant un handicap officiel se verra offrir un choix de départs.

Son playing handicap sera fonction de ce choix (cfr tableaux des playing handicaps affiché au secrétariat, à la cabane de départ Tee 1 et disponible sur le site web – rubrique Infos / Documents utiles / Playing Handicaps).

La notion de départ Men ou Ladies est abandonnée au profit d'une couleur de départ représentative d'une longueur de terrain.

Le critère principal du choix d'un tee de départ par le joueur devrait être celui de la distance de ses coups afin de lui permettre de réaliser des scores les plus proches possible du Par Net.

Pour informations, voici un tableau reprenant les distances et les indices de difficulté associés aux différentes boîtes de départ

		Par	Mètres	CR	Slope
Black	Men	73	6383	74,2	129
White	Men	73	6115	72,8	128
Yellow	Men	73	5702	70,2	125
Grey	Men	73	5331	68,4	119
Blue	Men	73	5169	67,6	118
Red	Men	73	4809	65,7	113
Green	Men	73	4438	64	110
Pink	Men	73	3589	59,6	100
Yellow	Ladies	73	5702	76,4	133
Grey	Ladies	73	5331	73,8	128
Blue	Ladies	73	5169	72,7	124
Red	Ladies	73	4809	70,3	122
Green	Ladies	73	4438	68,3	115
Pink	Ladies	73	3589	62,9	106

Le tableau indicatif ci-dessous vous fournit un aperçu des recommandations de choix de départ en fonction de la longueur du « tee shot » du joueur lorsque celui-ci estime avoir réalisé un « bon » coup.

BLACK	237 Mètres	BLUE	170 Mètres
WHITE	210 Mètres	RED	155 Mètres
YELLOW	190 Mètres	GREEN	135 Mètres
GREY	180 Mètres	PINK	115 mètres

Chaque joueur a la possibilité de préciser son choix lors de son inscription via iGolf tout en respectant les choix possibles tels que définis ci-après dans le présent document

DAMES

- Dames 1 <7,5 : boîte grise ou bleu
- Dames 1 7,5 – 16,4 : boîte grise, bleue ou rouge
- Dames 2 16,5 - 22,4 : boîte bleue, rouge ou verte
- Dames 3 22,5-30,4 : boîte rouge, verte ou rose
- Dames 4 30,5-36 : boîte rouge, verte ou rose

MESSIEURS :

- Messieurs 1 <4,5 : boîte noire ou blanche
- Messieurs 1 4,5 - 12,4 : boîte noire, blanche ou jaune
- Messieurs 2 12,5 - 18,4 : boîte blanche, jaune ou grise

- Messieurs 3 18,5 - 26,4 : boîte jaune, grise ou bleue
- Messieurs 4 26.5 - 36 : boîte jaune, grise ou bleue

Hormis les compétitions officielles (Championnat du Club, Grand Prix,...), les juniors de 12 ans et moins ainsi que les seniors de 75 ans et + ont le choix libre de leurs tees et recevront les strokes des tees choisis.

La grille des choix de tees de départ est appliquée à toutes les compétitions single ainsi qu'aux compétitions 4BMB.

Pour les autres formules de compétitions par équipe (Foursome, Greensome, Chapman, Scramble), les membres de même sexe d'une équipe joueront de la même boîte.

2. CALCUL DU PRIX BRUT

Les prix Brut organisés lors des compétitions single sont accessibles joueurs suivants :

- Dames <16,5 jouant des boites grises
- Messieurs <12,5 jouant des boites noires

Le comité se réserve le droit de ne pas attribuer de prix brut en cas de participation inférieure à 5 joueurs et joueuses.

3. HEURES DE DÉPART

Le joueur doit prendre le départ à l'heure fixée par le Comité.

Si le joueur arrive au tee 1, moins de cinq minutes après son heure de départ, la pénalité est, en match play la perte du premier trou, en stroke play deux coups de pénalité sur le premier trou et en stableford la déduction de deux points du score total des points du tour. La pénalité pour retard au-delà de cinq minutes est la disqualification. (Règle 6-3 a).

Les départs anticipés ne sont également pas autorisés.

4. CADENCE DE JEU

Le premier groupe de joueurs doit jouer sans dépasser le temps maximum imparti pour une partie à savoir :

- Single : 3h50
- Double : 4h18

Les joueurs suivants doivent rester "en position" c'est-à-dire conserver le nombre de minutes qui les séparent du groupe précédent. Si un groupe a un trou entier de retard par rapport au

groupe précédent et retarde le groupe suivant, il doit inviter ce dernier à passer quel que soit le nombre de joueurs composant ce groupe.

Lorsqu'un groupe n'a pas un trou entier de retard mais qu'il est manifeste que le groupe suivant pourrait jouer plus vite, il doit inviter à passer le groupe qui est plus rapide. Les joueurs à la recherche d'une balle doivent faire signe aux joueurs du groupe suivant de les dépasser dès qu'il est évident que la balle ne sera pas facile à trouver ; ils ne doivent pas chercher cinq minutes avant de procéder ainsi.

En Stableford, un joueur qui ne peut plus marquer de point sur un trou, doit relever sa balle.

En 4BMB, un joueur qui ne peut plus améliorer le score de l'équipe sur un trou, doit relever sa balle.

5. MARSHALS

Les Marshals sont chargés de veiller au bon déroulement de la compétition et plus particulièrement à la bonne cadence de jeu afin que chaque groupe reste « en position ».

En cas de jeu lent ou de jeu indûment retardé, les Marshals pourront imposer au groupe lent de laisser passer la partie qui le suit.

Dans le cas où le Marshal constate...

- a. qu'un flight a deux trous de retard ou plus et
- b. que le flight est en retard par rapport au temps maximum imparti et
- c. que le flight a déjà fait l'objet d'un premier avertissement au cours de la même partie

...le Marshal a autorité pour obliger le flight à sauter un trou.

Dans ce cas précis, la correction d'handicap sera basée sur le stableford réalisé sur les trous effectivement joués sans qu'une pénalité d'un dixième ne soit appliquée pour cause de disqualification encourue en strokeplay.

6. UTILISATION D'UN TÉLÉPHONE PORTABLE

L'utilisation d'un téléphone portable au cours des compétitions est uniquement autorisée dans le but d'enregistrer les scores des cartes électroniques via l'application AFG – iGolf.

Toute autre utilisation d'un téléphone portable par un joueur ou un caddie sur le parcours est déconseillée sauf en cas de force majeure. Un téléphone portable doit dans tous les cas être éteint ou en mode silence pour ne pas gêner les autres joueurs.

7. LONGEST DRIVE & NEAREST TO THE PIN

Le "Longest Drive" est la balle la plus éloignée de l'aire de départ reposant sur le fairway et pas dans un obstacle. Le "Nearest to the Pin" est la balle reposant le plus près du drapeau sur le green. La mesure doit se faire du centre de la balle au bord du trou. Dans les deux cas, il doit s'agir de la première balle jouée depuis l'aire de départ et non d'une balle provisoire ou d'une autre balle jouée depuis l'aire de départ.

Yves Saint Viteux
Capitaine